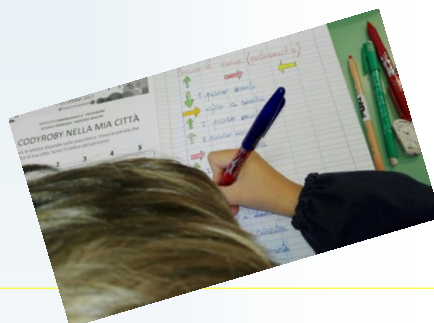


CIRCOLO DIDATTICO SAVIANO
Via Roma, 37 cap 80039
SAVIANO (NA)
Info: Tel / Fax 081/8202254
Mail : naee51005@istruzione.it-
www.primocircolosaviano.it

Dirigente Scolastica
Prof.ssa Palma Miracapillo



PON 2014_2020 Progetto“ DIGIT@LMENTE
CRE@TIVI” . Fondi Strutturali Europei –
Programma Operativo Nazionale “Per la scuola,
competenze e ambienti per l’apprendimento ”
2014-2020. Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del
03/03/2017 per lo Sviluppo del pensiero logico e
computazionale e della creatività digitale e delle
competenze di “cittadinanza digitale”, a supporto
dell’offerta formativa. Asse I – Istruzione –
Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo
Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze
chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Azioni di
integrazione e potenziamento delle aree
disciplinari di base – Sotto-azione 10.2.2.A -
Competenze di base Codice di Progetto :

10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1073.



Presenta

“DIGIT@LMENTE CRE@TIVI”

Percorso formativo
rivolto agli alunni di
Scuola Primaria



**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

**pon
2014-2020**



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

***Il progetto prevede
l'attivazione di 5 moduli
articolati in:***

- ***Strade cre@tive Lab/C***
- ***Strade cre@tive Lab/M***
- ***Robot cre@tivi***
- ***Storie cre@tive Lab/C***
- ***Storie cre@tive Lab/M***

I Laboratori , di 30 ore cadauno, saranno realizzati nei plessi “Capocaccia” e “Maria di Piemonte”.

I moduli dal carattere innovativo, inclusivo e coinvolgente contribuiranno al successo formativo degli alunni attraverso lo sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale.



Moduli 1 e 2

“Strade cre@tive”

Attraverso esperienze dirette, concrete, coinvolgenti ed uscite sul territorio, i due moduli offrono agli alunni un modello innovativo di alfabetizzazione informatica, volto a costruire uno schema operativo-sistemico, capace di educare al pensiero computazionale, affinché essi siano protagonisti attivi e partecipi della costruzione del loro sapere.

Modulo 3 “Robot cre@tivi”

Il modulo si propone di favorire l'apprendimento di una didattica innovativa della cultura scientifica e tecnologica, cioè l'impiego della robotica educativa. L'obiettivo sarà quello di coinvolgere gli alunni nella formulazione delle ipotesi e nell'elaborazione delle risposte, consentendo loro di avvicinarsi al mondo della robotica, sviluppare la logica e ad apprendere le basi dei linguaggi di programmazione.



Moduli 4 e 5

“Storie cre@tive”

Attraverso la costruzione di storie in ambienti digitali, i due moduli intendono stimolare la creatività degli alunni e potenziare le abilità di scrittura anche in presenza di discenti con bisogni formativi specifici. Le attività saranno incentrate sullo sviluppo delle competenze linguistiche, sfruttando le potenzialità della progettazione informatica.

